**Encapsulation (Kapsülleme)**

* **Encapsulation (kapsülleme veya sarmalama) prensibi sınıfın özelliklerini korumaya almasıdır.**
* **Bu korumayı sağlamak için private ve protected (erişim belirteci) kullanılır.**
* **Encapsulation prensibinin amacı sınıfa ait özelliklere her sınıfın istediği gibi erişmesini ve değiştirmesini engellemektir.**

**Örnek: Personel sınıfına ait bilgileri sarmala.**

**Polymorphism (Çok Biçimlilik)**

* Polymorphism, (çok biçimlilik) metotların nesneye göre farklı çıktılar üretmesi veya farklı işler yapmasıdır.
* Kısaca; metotlara sabit görevler vermek yerine onlara çok biçimli davranacak şekilde bir esneklik vermektir.

**Örnek: Personel maaş hesapla için test et. Mudur ve İşçi.**

**Overloading (Aşırı Yükleme)**

* **Aynı isimde birden çok metot tanımlama işlemine denir.**
* **Bir sınıfta aynı isimde birden fazla metot oluşturulduğunda, bu tip metoda Overloaded Method denir.**

**Örnek: Personel kurucu metot için farklı metotlar oluştur.**

***Bakınız: Rules of Overloading/Overriding in Java***